



Trophée Des Jeunes Talents

Règlement U12 – U13 – U15

1. **Règlement sportif**

Le règlement I.I.H.F. est applicable. Pour le dégagement interdit c'est la règle hybrid pour toutes les catégories. Chaque équipe devra être composée au minimum de 3 lignes et 1 gardien et tous les joueurs participants au tournoi devront être inscrits sur la feuille de match lors de la première rencontre.

2. **Années d'âge: U15** (2005 & 2006), **U13** (2007), **U12** (2008 & 2009)

3. **Temps de jeu**

Les rencontres se joueront en 2 x 20 mins arrêts déduits. Pas de changement de côté. Pour la bonne gestion du tournoi, aucun match ne pourra aller au-delà du temps imparti sur le planning. Au bout de 5 buts d'écart par match il n'y a plus d'arrêts chrono.

Chaque période compte pour 1 match, sauf durant les phases finales.

4. **Attribution des points** : Chaque période de 20 min compte pour 1 résultat.

Victoire : 2 points

Match Nul : 1 point

Défaite : 0 point

En cas d'égalité, au classement général, les équipes seront départagées selon les critères suivants, pris dans l'ordre : le résultat direct entre ces équipes puis le goal-average général, ensuite la meilleure attaque et en dernier lieu, celle qui a eu le moins de pénalité.

5. **Pénalités**

2 minutes effectives, l'équipe joue en infériorité numérique.

6. **Phases Finales**

Les matchs du samedi matin se jouent en 2 x 20 mins (sauf le match de 5e place, 3 x 15'). Le match compte pour 1 résultat. Les 3 Finales de samedi après-midi se jouent en 2 x 20 mins. Le match compte pour 1 résultat.

7. **Egalité fin de match**

L'égalité s'applique seulement à partir des **Phases finales** (dernier jour). Prolongation de 5 min à **3 contre 3** en mort subite.

Si égalité à la fin de la prolongation:

3 Tirs de pénalités. Le choix de recevoir ou de tirer le premier sera donné à l'équipe qui a inscrit le premier but du match. En cas de match nul 0-0, l'équipe ayant effectué la première supériorité numérique aura le choix.

Si les deux équipes sont à égalité à la fin de la première série, il sera procédé à une mort subite (un joueur différent à chaque tir jusqu'au mort subit puis règlement IIHF)

8. **Échauffement de 2 minutes, sans palets. Les équipes devront être prêtes à monter sur la glace 10 minutes avant le début de la rencontre.**

9. **Reclamation.**

Pas de reclamation

Les organisateurs du tournoi se réservent le droit d'exclure du tournoi et de la patinoire toute personne ne respectant pas l'éthique sportive ou dont le comportement sera considéré comme inadapté pour les participants, les bénévoles ou officiels du tournoi.