



Hockey Club Chiasso

Tornei Internazionali Giovanili

Stagione 2019/2020



RÈGLEMENT TOURNOI

U13 (MOSKITO)

(la version italienne fait foi)

1. Catégorie

Aux tournois peuvent participer les garçons nés après le 01/01/2007 et les filles nées après le 01/01/2006. Au début du tournoi le responsable doit présenter la "Liste de joueur 'MyHockey' ou les copies des documents d'identité et une liste des participants.

2. Programme

Le tournoi est divisé en trois phases, tour préliminaire, tour rouge/tour bleu et tour final.

Les douze équipes participeront au tournoi, réparties dans la phase préliminaire en quatre groupes de trois équipes. Chaque équipe disputera 2 matchs et rencontrera les autres équipes du même groupe. Les deux premières équipes de chaque groupe passent au tour suivant (tour rouge).

Les troisièmes classés donneront vie à un groupe de tour bleu "tous contre tous" afin de déterminer les positions du 9ème au 12ème rang.

Les premières et deuxièmes équipes classées seront insérées dans une grille de "séries éliminatoires" avec quarts de finale, demi-finales et finales avec matchs directs. Les perdants des quarts de finale s'affronteront dans un tour de demi-finale/finale pour déterminer les positions de 8 à 5, tandis que les vainqueurs se disputeront les positions de 1 à 4 toujours avec des matchs directs.

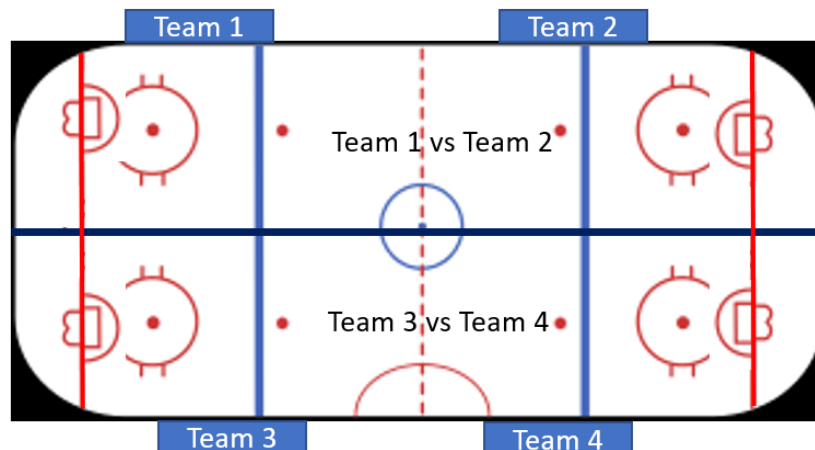
3. Composition des équipes

Les matchs sont joués avec 4 joueurs de mouvement et un gardien de but. Chaque équipe peut être composée d'un maximum de 18 joueurs (inclus les gardiens).

4. Modalité de jeu

À partir de la saison 2019/2020, la SIHF a décidé de modifier la modalité de jeu de la catégorie U13. Le TIG s'adapte à cette directive et propose la modalité suivante :

La patinoire sera divisée en deux terrains par la longueur (voir schéma ci-dessous) et 2 matchs seront disputés simultanément.



Les matchs comprennent 2 périodes de 20 minutes séparées par une pause de trois minutes sans retourner aux vestiaires.

Dans le tour préliminaire, chaque période sera considérée comme un match. Le chronomètre est arrêté sur les deux terrains uniquement en cas de blessure. Les engagements seront faits au centre du terrain de jeu au début du match et après une interruption en cas de blessure. Toute autre reprise de jeu sera faite comme suit :



WWW.HC-CHIASSO.CH

@ HCCHIASSO

@ HOCKEYCHIASSO

- **Offside** : sifflement et crie "OFFSIDE" : l'équipe offensive doit quitter la zone d'attaque et le puck est lancé vers le coin de l'équipe défensive.
- **Pénalités** : sifflement et crie "FOUL/STOP" – le puck est donné à l'équipe adverse avec le cri "CONTINUE", et la partie continue. L'entraîneur appelle le joueur pénalisé sur le banc. Pénalité avec tir de pénalité : exécution rapide du tir de pénalité.
- **Le puck quitte le terrain** : l'arbitre lance le puck en terrain neutre en faveur de l'équipe qui n'a pas lancé le puck au dehors du terrain.
- **Icing** : la règle du icing n'est pas appliquée.
- **Le gardien arrête le puck** : sifflement. L'arbitre lance immédiatement le puck dans le coin sans interruption du jeu.
- **But**: le puck est donné à l'équipe qui a subi le but et l'adversaire se retire dans son milieu de terrain.

Les matchs valables pour les rangs 3-4 et 1-2 seront joués sur le terrain de jeu entier (voir section 6).

5. Rotation des lignes

Toutes les 60 secondes, le son de la sirène signale le changement de ligne qui se déroule sans arrêt. Chaque joueur de mouvement quitte immédiatement le terrain de jeu sans toucher le puck, sinon l'arbitre en informera l'entraîneur par un rappel officiel. Si la situation se répète, l'équipe sera pénalisée d'un tir de pénalité à chaque fois que le disque est touché au son de la sirène. Les tirs de pénalité seront faits à la fin du temps de jeu normal. Même en cas de comportement antisportif, l'équipe sera pénalisée d'une pénalité. Le non-respect du changement complet et obligatoire de tous les joueurs de mouvement entraînera, après un premier et unique rappel, la perte du match en cours par forfait (5-0). Un joueur qui remplace un joueur blessé doit quitter le terrain à la fin du changement, peu importe le moment où il est entré sur la glace.

6. Modalité de jeu se terminant 3-4 et 1-2

Les finales 3-4 et 1-2 se joueront sur le terrain de jeu entier (cat. U13) à 5 joueurs.

Les matchs dureront 15 minutes sans interruption, séparés par une pause de trois minutes sans revenir aux vestiaires.

Le temps ne sera arrêté que dans les 3 dernières minutes de la seconde mi-temps ou en cas de pénalité.

Ce sera le règlement de la Fédération Suisse de Hockey à faire fois, à l'exception de la durée des pénalités, qui sera divisée par deux par rapport à celui des pénalités infligées lors des matches de la Ligue régulière (pénalité mineure de 2' = réduite à 1').

En cas d'infraction grave, le comité technique du tournoi peut suspendre un joueur, un entraîneur ou un assistant pour un ou plusieurs matches.

7. Arbitrage et sanctions

La commission technique assigne deux arbitres et un juge à chaque match. L'arbitre dirige le jeu, marque les buts et attribue les pénalités. Le juge note les buts et les pénalités. Les décisions de l'arbitre sont finales. Les actions sujettes à pénalité sont celles prévues par le règlement de la Fédération suisse de hockey sur glace (FTHG), membre de la Ligue suisse de hockey sur glace (LSHG). En particulier ne sont pas admis le body check, touchée du disque après le son de la sirène, entrée sur le terrain de jeu avant le son de la sirène ainsi que tout comportement antisportif (des joueurs, entraîneurs et assistants). Le joueur pénalisé est expulsé jusqu'à la fin du changement sans possibilité de substitution (jeu en infériorité numérique). En cas d'infraction grave, le comité technique du tournoi peut suspendre un joueur, un entraîneur ou un assistant pour un ou plusieurs matches.

8. Score et classement

À chaque match du tour préliminaire et du groupe de relégation, 2 points sont attribués pour une victoire, 1 point pour un match nul et 0 pour une défaite ou un forfait (sur un score de 0 à 5). Les deux classements sont établis selon les critères suivants: points, confrontation directe, différence de buts (tous les matches de groupe), nombre de buts marqués, tirage au sort. Lors du tour final, en cas d'égalité, 3 tirs de pénalité par équipe sont immédiatement tirés. En cas de poursuite de l'égalité, on continue à outrance. Aucun joueur n'a le droit de tirer un deuxième penalty tant que tous les joueurs de l'équipe n'en ont pas tiré un.

9. Prix

Toutes les équipes participantes sont récompensées. La présence à la cérémonie de remise des prix est obligatoire.

Chiasso, janvier 2020

